

Š E S T K A

STRATEGICKÁ HRA

Pro 2 hráče Doba hraní: 15 minut

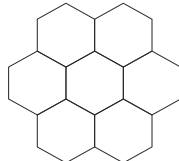
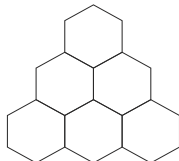
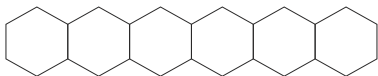
Obsah:

20 tmavých šestiúhelníků

20 světlých šestiúhelníků

Hráči si vezmou z krabice 20 dílků – dlaždic, jeden hráč má černé a druhý přírodní. Cílem hry je uspořádat 6 dílků stejné barvy do tvaru trojúhelníku, šestiúhelníku, nebo řady.

Vítězné tvary:



Šestka je zdánlivě jednoduše vypadající logická hra, ve které se dva hráči střídají v umísťování svých barevných šestiúhelníkových dlaždic a snaží se ze šesti svých dílků vytvořit jeden ze tří vítězných tvarů. Pokud hráči umístili všechny dlaždice na stůl, aniž by někdo vyhrál, nastává druhé kolo. Hráči se střídají ve zvedání dříve umístěné dlaždice a jejím přesunutí na novou pozici.

Varianta hry: **ÚZEMÍ**

Pro 2 hráče Doba hraní: 15 minut

Cíl hry:

Získat co největší souvislé území své barvy propojením všech šestiúhelníků na ploše. Hrací plocha není ohraničená, každý hráč si vezme z krabice 20 dílků jedné barvy. První hráč položí jednu dlaždici doprostřed stolu – odtud se hra rozšiřuje. V každém tahu hráč položí jednu svoji dlaždici na stůl tak, aby se dotýkala alespoň jednou stranou některého již položeného dílku. Dílek nesmí být položen samostatně - musí navazovat, dílky různých hráčů se mohou navzájem dotýkat.

Strategické prvky:

Hráči se snaží budovat co největší souvislé území (dílky své barvy navzájem spojené stranami, ne rohy). Můžete blokovat protihráče – položit dílky tak, aby nemohli své území rozšiřovat. Není povoleno „přemostění“ – dva dílky nejsou propojené, pokud se dotýkají jen rohem.

Konec hry:

Hra končí, když všichni hráči položí všechny své dílky, nebo už není možné žádný položit. Každý hráč spočítá velikost svého největšího souvislého území (počet navazujících dílků). Vyhrává ten, kdo má největší propojenou oblast.